네트워크프로그래밍 과제

1. 교재(Node.js로 서버만들기)의 2장 연습문제 2번(72페이지)와 3번문제(73페이지) 의 차이점에 대해

각 코드를 분석하고 실행한 결과를 동기방식과 비동기방식의 실행 관점에서 결과를 분석하시오.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2번 문제의 fakeSetTimeout이란 함수는 매개변수로 들어간 함수를 callback 함수이다. 실행결과로는 콘솔들이 순차적으로 나오는 것으로 보아 동기적인 방식임을 알 수 있다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

반면, 3번문제의 setTImeout이란 함수는 매개변수로 들어가는 함수를 delay만큼 기다리고 실행하는 함수인데, 0ms를 대기함에도 불구하고 Third Console이란 로그를 먼저 찍는 것을 알 수 있다. 따라서, 이는 비동기적 방법임을 알 수 있다.

2. fakeSetTimeout(callback,delay) 함수를 호출할 때 3초의 지연시간을 구현하고 이 프로그램의 동작을 분석합니다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

fakeSetTime이란 함수의 callback을 setTimeout함수를 사용해 지연을 주고 실행시키면 원하는만큼(초) 지연을 주고 함수를 실행시킬 수 있다. 코드를 실행하면 first~fourth는 즉시 출력이 되지만 third console로그는 3초뒤에 찍히는 것을 알 수 있다.